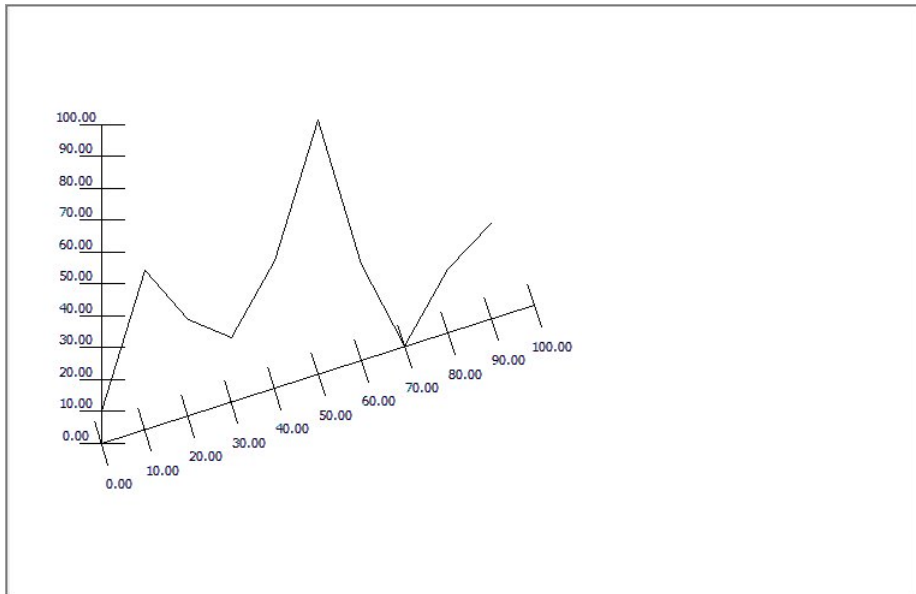


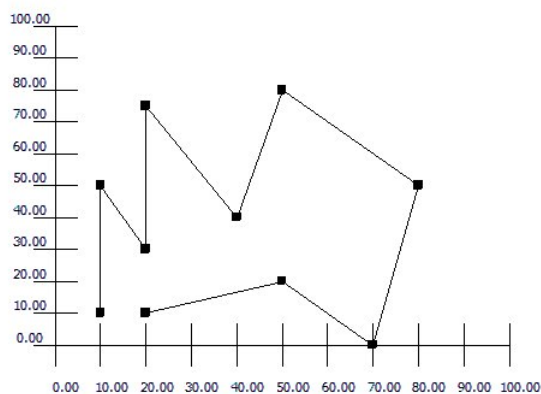
## sup\_line graph (Version 1.0.0) レファレンス マニュアル

### プラグインの概要

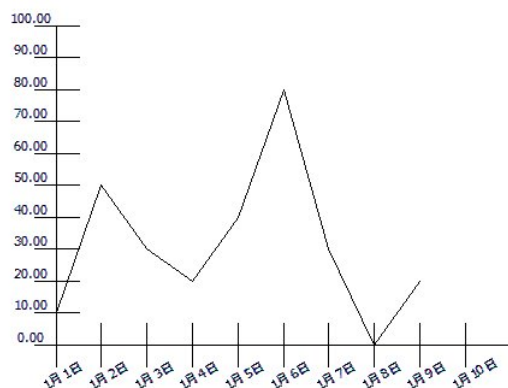
折れ線グラフを描画します。X 軸、Y 軸のスケール、描画座標を sup\_axis プラグインと同じデータを指定する事で軸描画とグラフ描画を同期させる事が可能です。



X 軸 Y 軸スケールともに設定すると散布図（分布図）にも使用でき、



X 軸スケールを省略するとデータ個数で自動設定され Y 値だけの変化図が描画されます。




## 設定方法

オプション (option define)

### マーカー種別

グラフデータ位置にマーカーを表示します。マーカーには PLOT\_SHAPE 描画命令が使用されています。

マーカー	値
なし	-1
四角形	0
正方形	1
角丸矩形	2
楕円	3
円	4
円弧	5
扇形	6
弓形	7

 コマンドおよび設定値の詳細については描画命令ガイドを参照

### グラフペン No

グラフを描画するペン番号を指定します。色、線種、線幅 等を変更できます。

### マーカーペン No

マーカーを描画するペン番号を指定します。色、線種、線幅 等を変更できます。

### マーカー回転角

マーカー図形の描画角を指定します。

### マーカーサイズ(幅)

マーカーの X 軸方向の半径を指定します。

### マーカーサイズ(高)

マーカーの Y 軸方向の半径を指定します。

### 角丸半径 X 軸(Arc : 開始角)

マーカー種別が角丸矩形 : (丸め幅) 描画する図形の角の丸め幅を指定する。

円弧、扇形、弓型 : 描画する図形の描画開始角を 0 度から反時計回りの角度で指定する。

### 角丸半径 Y 軸(Arc : 終了角)

マーカー種別が角丸矩形 : (丸め高さ) 描画する図形の角の丸め高さを指定する。

円弧、扇形、弓型 : 描画する図形の描画終了角を 0 度から反時計回りの角度で指定する。

## パラメータ (parameter define)

Key=Value 方式で各項目を 1 文字列の中に指定します。

### AxisScaleX

### AxisScaleY

X 軸方向、Y 軸方向のスケール (Min, Max, Pitch) をパス命令 1 点 (X 座標、Y 座標、パラメータ) で指定します。

入力必須項目です。

### AxisPositionX

### AxisPositionY

グラフを描画する X 軸 Y 軸方向をパス命令 2 点で指定します。

入力必須項目です。

### Data

グラフデータです。パス命令の XY 座標部分のみ利用します。

入力必須項目です。

### LinePen

オプションの **グラフペン No** を個別に指定可能です。

入力オプション項目です。

### MarkerPen

オプションの **マーカーペン No** を個別に指定可能です。

入力オプション項目です。

#### Marker

オプションの**マーカー種別**を個別に指定可能です。  
入力オプション項目です。

#### MarkerRote

オプションの**マーカー回転角**を個別に指定可能です。  
入力オプション項目です。

#### MarkerSizeW

オプションの**マーカーサイズ(幅)**を個別に指定可能です。  
入力オプション項目です。

#### MarkerSizeH

オプションの**マーカーサイズ(高)**を個別に指定可能です。  
入力オプション項目です。

#### MarkerSizeR

オプションの**角丸半径 X 軸 (Arc : 開始角)**を個別に指定可能です。  
入力オプション項目です。

#### MarkerSizeB

オプションの**角丸半径 Y 軸 (Arc : 終了角)**を個別に指定可能です。  
入力オプション項目です。